**Tarea UF2 Acceso a Datos**

1. Crea un proyecto java en eclipse que se llame TareaUF2AD\_SQLite\_Tu\_nombre.
   * + En la carpeta del proyecto crea una base de datos SQLite con las siguientes tablas: EQUIPO (Código, nombre, ciudad y año de fundación) y DEPORTISTA (Código, nombre, fecha de nacimiento, posición, número y código de equipo). Las tablas deben ir relacionadas entre ellas y no se puede preguntar qué tipo de dato es cada columna (cada pregunta de este tipo -0.5 puntos)
     + Realiza 2 inserciones en la tabla EQUIPO y 2 en DEPORTISTA.
     + Crea una clase Main.java que conecte con la base de datos creada (ruta relativa) y que muestre por pantalla (una cabecera/título con la información de cada consulta + el resultado de cada consulta) las siguientes consultas: El nombre y fecha de nacimiento de todos los deportistas, las columnas de la tabla EQUIPO y los nombres de las nuestras tablas junto con su clave primaria.
2. Crea un proyecto java en Eclipse TareaUF2AD\_DB4O\_Tu\_nombre, en este proyecto trabajaremos con DB4O y una BBDD de nombre deportes.yap que debe ser creada dentro del proyecto y en las clases de java referenciada siempre con rutas relativas.
   * + Crea dos clases Equipo y Deportista cuyos atributos sean los mismos que los del ejercicio anterior, salvo la fecha de nacimiento de Deportista que no se de incluir. Estas clases también deben estar relacionadas entre sí
     + Crea una clase inserciones.java que realice la inserción de 4 equipos y 8 deportistas en la BBDD.
     + Crea una clase consultas.java que muestre el nombre y año de nacimiento de los directores cuya nacionalidad sea "USA".
     + Crea una clase consultas2.java que pida el nombre de un deportista por pantalla y muestre el nombre del equipo al que pertenece. Si ese deportista no existe debe mostrar un mensaje indicándolo.
     + Crea una clase modificaciones.java que modifique los equipos cuya ciudad sea "Madrid" a "MADRID".